

Государственное казенное общеобразовательное специальное
учебно-воспитательное учреждение города Октябрьска Самарской области

***Конкурсно-развивающая
программа
«90 секунд»***

Подготовила:
педагог-психолог Т.В. Манаева

Цель: Повышение учебной мотивации и познавательной активности. Расширение кругозора и общей осведомленности. Формирование навыка работы в команде.

Участники:

- Воспитанники ГКО СУВУ г.Октябрьска;
- Педагоги и воспитатели – в качестве членов жюри.

Ход программы:

Орг-момент. Жеребьевка. Общие правила игры. Представление команд и членов жюри

1. Раунд «Взрыв мозга»
2. Раунд «Рука об руку»
 - 1 тур «Руки связаны спереди»
 - 2 тур «Руки связаны сзади»
3. Раунд «Четыре буквы в темноте»
4. Раунд «Куда едем шеф?»

Подведение итогов (за каждый балл – леденец)

5. Супер-игра.

Оборудование:

- ноутбук, видеопроектор, экран, слайд-презентация;
- кресла, стулья, столы;
- листы жюри;
- призовой фонд- леденцы.

Для 1 раунда:

- тарелка,
- 4 комплекта записок разных цветов (для каждой категории свой цвет) по 50 шт.;

Для 2 раунда:

- наручники из ленты-резинки (3 шт.);
- 4 комплекта карточек-заданий на определенную букву по 20 шт.;

Для 3 раунда:

- 2 комплекта вырезанных из картона букв:
- очки-повязки – 4 шт.;

Для 4 раунда:

- 2 стула;
- бутафорский руль;
- комплект карточек-заданий «Куда едем, шеф?» - 50 шт.

Для супер-игры:

- презентация из 10 слайдов.

СЦЕНАРИЙ.

- До нового учебного года остается не так уж много времени. Пора устроить тренировку для наших мозгов. Но сегодня мы это сделаем в увлекательной и азартной форме. Конкурс «90 секунд» позволит нам напрячь свой мозг, привести в тонус все наши психические и даже физические ресурсы – мышление, внимание, память, воображение, речь, мимику и пантомимику. В конкурсе примут участие 2 команды по 4 человека.

Команда _____ Капитан _____
Команда _____ Капитан _____

Члены жюри:

1. _____
2. _____

- Для выполнения конкурсных заданий командам будет дано только 90 секунд. По окончании этого срока вы услышите вот такой звуковой сигнал и это значит всем необходимо остановиться. Ваши правильные ответы будут подсчитываться членами жюри и в итоге каждая команда получит столько леденцов, сколько баллов она набрала в ходе всей программы.

1 ТУР. «Взрыв мозга»

К этому столу будут выходить одновременно 2 человека – представителя команд-соперников. Они встанут по разные стороны стола, на котором стоит ваза. В эту вазу для каждой пары мы будем опускать записочки со словами-существительными. Для каждой пары будет своя категория слов. После сигнала каждый игрок будет по очереди брать записку и объяснять своей команде прочитанное про себя слово. Нельзя показывать на предметы, делать жесты, говорить однокоренные слова. После того как команда отгадала слово, игрок передвигает вазу сопернику и соперник продолжает игру. Он также берет записку и объясняет ее содержание своей команде. За каждое отгаданное слово – команда получает 1 балл. Это продолжается до тех пор, пока мы не услышим звуковой сигнал – взрыв. Та команда, которую во время выполнения задания настиг взрыв – теряет свои очки.

4 человека в команде – 4 подхода к столу.

Категории (высвечиваются на экране): школа, парк, дача, спорт.

2 ТУР. «Рука об руку»

Этот конкурс напоминает известную игру «Крокодил», когда игроку нужно объяснить своей команде слово не произнеся ни одного слова. Но в нашем конкурсе все будет сложнее. Руки игроков будут связаны. Причем в первом туре конкурса – руки связаны впереди, во втором туре – за спиной. Команды будут выполнять задание по очереди. Необходимо выбрать члена команды, который будет отгадывать то, что остальные члены команды будут ему изображать. Это должен быть сообразительный человек с хорошей фантазией. Он встаёт в центр площадки, а члены его команды с завязанными руками становятся напротив – рядом с ведущим. Каждому игроку перед выходом ведущий показывает слово, которое нужно изобразить капитану. После того как слово отгадано, второй игрок продолжает по этому же пути. Если капитан не отгадывает слово в течение 20 секунд, изображающий слово игрок уступает место следующему. На каждом этапе игры слова-загадки будут на одну и ту же букву. Буква будет изображена на экране. На выполнение задания – те же 90 секунд.

Команды выполняют задания по очереди:

1 команда – руки связаны спереди – 90 сек.

2 команда – руки связаны спереди – 90 сек.

1 команда – руки связаны сзади – 90 сек.

2 команда – руки связаны сзади – 90 сек.

3 ТУР. «Четыре буквы в темноте»

Это задание также будет проходить по очереди. Все члены команды остаются на своих местах. Они одевают светонепроницаемые очки. Ведущий передаст каждому по букве и зачитает загадку. Команде нужно будет отгадать загадку и из букв построить правильный ответ – у каждого должно быть по одной букве. Как только слово будет собрано, ведущий зачитывает следующую загадку и меняет одну букву. И вновь нужно будет собрать слово и так до тех пор, пока не истекнут 90 сек. Напоминаю, что читаем слово слева направо. Т.е. слово должно начинаться с (назвать игрока).

1 команда – 90 сек.

2 команда – 90 сек.

| | |
|------------|------------|
| гора | зона |
| (Г-С) роса | (Н-Р) роза |
| (О-М) марс | (З-Д) орда |
| (М-Е) сера | (А-В) двор |
| (С-К) река | (Р-А) вода |

1. У нее снежная шапка и каменные бока, закутанные в облака. (гора)
2. Эта H₂O, которое выступает на заре рано утро. (роса)
3. Эта планета красного цвета. Ее именем зовется шоколадный батончик. (марс)
4. К этому ядовитому элементу каждый прикасался не раз, когда хотел разжечь костер (сера)
5. Чуть дрожит на просторе, узкий кончик — в роднике, а широкий — в море. (река)

1. Она бывает санитарной, тюремной, чернобыльской (зона)
2. Она очень красива, но стебель ее в колючках (роза)
3. Русские земли находились под ее игом в ходе монгольских завоеваний (орда)
4. Начиная с утра и, пока не темно, в нем галдит детвора, слышен стук домино. (двор)
5. Я и туча и туман, и ручей и океан. Я летаю и бегу и стеклянной быть могу (вода)

4 ТУР. «Куда едем шеф?»

В этом, заключительном конкурсном задании также нужно выбрать одного смышленного человека – он будет водителем. Вручаем ему руль. Это ваше водительское место. А рядом – место пассажира. Все члены команды по очереди становятся пассажирами. Они спешат доехать в определенный пункт назначения. Этот пункт они узнают, прочитав на карточке, которую им покажет ведущий. Это слово нужно описать водителю, а водитель должен его отгадать. Как только слово отгадано - пассажир уступает место следующему игроку. Если игрок затрудняется объяснить слово – он может уйти пропустив ход. Да, и еще одно обязательное условие – как только пассажир займет свое место, водитель должен спросить – «Куда едем, шеф?» Конкурс идет как всегда – 90 секунд.

Подведение итогов – вручение призов.

СУПЕР ИГРА.

Победителям мы предлагаем принять участие в супер-игре. На кону большая шоколадка. Команда получит ее в случае, если справится с еще одним заданием в течение 90 секунд. Команда выбирает двоих, один из которых будет объяснять, кого он видит на экране не называя имя и фамилию этого человека, второй, стоящий спиной к экрану должен назвать этого человека. На экране будут появляться портреты известных людей и их фамилия и имя. Всего их будет десять.

Подведение итогов супер-игры.