

Государственное казенное общеобразовательное специальное
учебно-воспитательное учреждение города Октябрьска Самарской области

***Конкурсно-познавательная
программа
«Давайте жить дружно!»***

Подготовили:
педагог-психолог Т.В. Манаева
учитель географии О.Н. Смирнова

Цель:

Формирование представлений о дружбе, как о важнейшей нравственной ценности. Воспитание у учащихся дружеских взаимоотношений, доброжелательности, уважения друг к другу. Развитие коммуникативных компетенций у учащихся. Формирование сплоченности ученического коллектива и навыка работы в команде.

Участники:

- Воспитанники ГКО СУВУ г.Октябрьска;
- Педагоги и воспитатели – в качестве членов жюри и зрительской аудитории.

Ход программы:

- Орг-момент. Сообщение целей мероприятия. Жеребьевка команд. Общие правила игры. Представление команд и членов жюри.

1. Раунд «Музыкальный»
2. Раунд «Рекламный плакат»
3. Раунд «Знаю ли я своего друга?»
4. Раунд «Шифровка»

- Подведение итогов. Информация о Дне Объятий.

Оборудование:

- ноутбук, подборка мелодий к песням о дружбе;
- набор табличек и картинок на тему дружбы;
- бумага, маркеры;
- дудки;
- шифровки-задания;

СЦЕНАРИЙ.

- В рамках реализации областной социально-педагогической программы «Добровольческий калейдоскоп» с 1 января 2020 года проходит областная акция «Календарь добрых дел». Январь, согласно этой программы, стал месяцем дружбы. И сегодня мы предлагаем доказать всем, что дружить мы умеем. Наша сегодняшняя программа названа по известной фразе, которую говорил герой из мультипликационного фильма – кот Леопольд – «Давайте жить дружно!»

- В программе принимают участие две команды, которые будут бороться за звание самой дружной команды. Это команды 1-го и 2-го отрядов.

Членами жюри будут наши зрители – педагоги и воспитатели.

-Команды, вам предстоит выполнить четыре задания.

1. Раунд «Музыкальный».

- Каждая команда получает по дудке. Сейчас будет звучать музыка из известных песен, в которых поется про дружбу или есть слово «дружба». Как только команда узнает песню – подайте опознавательный сигнал с помощью дудки. После этого нужно не просто сказать, что это за песня – важно спеть из этой песни несколько строк.

Раунд «Музыкальный».

- «В каждом маленьком ребенке...»
- «Дружба крепкая не сломается...»
- «Я был когда-то странной, игрушкой безымянной...»
- «От улыбки станет всем светлей...»
- «Спроси у жизни строгой –какой идти дорогой...»
- «Голубой вагон бежит качается ...»
- «Мимо желтого яблока луны...»
- «Чунга-чанга»
- «Вместе весело шагать»
- «Если добрый ты...»

2. Раунд «Рекламный плакат»

- Каждая команда получает комплект из картинок и карточек, на которых написано слово «дружба» на разных языках мира. Пока звучит песня, вам надо будет создать живой плакат, который должен рекламировать дружбу. Но главное в плакате не карточки, а люди – их положение, поведение, действия. Подумайте и изобразите ДРУЖБУ.

Раунд «Рекламный плакат»

3. Раунд «Знаю ли я своего друга?»

- А сейчас мы выясним, хорошо ли вы знаете своих друзей. Команды получают листы бумаги и маркер. По очереди каждый член команды будет выходить и становиться напротив своих друзей. Далее этому игроку письменно (чтобы никто заранее не услышал) будет задан вопрос о нем самом, ответ на который игрок напишет на листе. После этого вопрос будет озвучен и команда должна посоветовавшись написать ответ на этот вопрос на своем листе. Далее написанные ответы сравнивают.

Раунд «Знаю ли я своего друга?»

1. Я хочу выбрать профессию...
2. Мой любимый учебный предмет...

3. Мое хобби...
4. Мой любимый музыкант или музыкальная группа...
5. Мой день рождения ...
6. Мое любимое блюдо...

4. Раунд «Шифровка»

- Сейчас каждой команде будут переданы 5 записок с зашифрованными словами. Ваша задача расшифровать каждое слово. Сложить полученные слова во фразу, которая будет вашей инструкцией к дальнейшим действиям. Как только зрители – эксперты увидят это действие – это будет означать что команда справилась с заданием.

Финальный раунд «Шифровка» Приложение 1.

Зашифрованная фраза звучала так:

«Пусть каждый обнимет всех присутствующих». И обнять нужно всех. И членов своей команды, и зрителей, и соперников.

21 января – национальный день объятий. Этот праздник появился в США в 1986 году и быстро распространился по всему миру. Мы не будем ждать 21. Объятия приносят радость и помогают как психологически, так и физически. По словам Луизы Хей, нам нужно по четыре объятия в день для выживания, по восемь объятий в день для поддержки жизнедеятельности, по двенадцать объятий в день для роста и развития.

- объятия усиливают иммунную систему;
- стимулируют нервную систему;
- улучшают сон, придают силы;
- омолаживают, снимают стресс;
- снижает кровяное давление;
- повышают уровень гемоглобина;
- ускоряет выздоровление от болезней;
- повышают самооценку;
- приносят положительные эмоции;
- избавляют от страхов и одиночества.

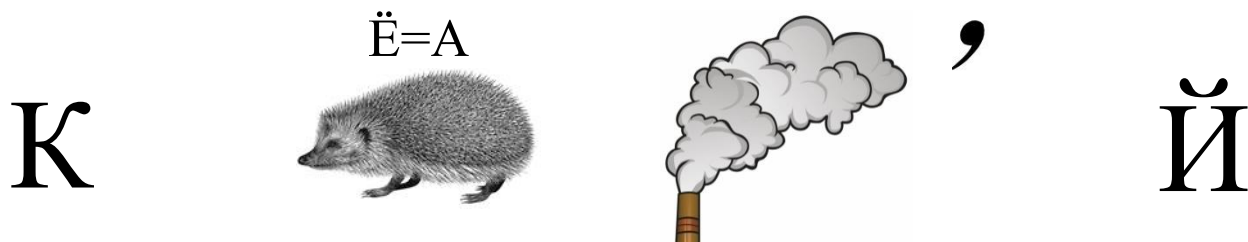
Прижимаясь к близкому человеку хотя бы на пару секунд, мы получаем ощущение взаимного тепла и космической доброты.

- В дружбе нет проигравших, точно также как не проигравших в нашей игре. Берегите друзей и дорожите вашей дружбой. И нам осталось закончить нашу программу словами кота Леопольда. Скажем ее все вместе: «Ребята, давайте жить дружно!»

Общее фото с табличками.

ПРИЛОЖЕНИЕ 1

Подберите к слову «ДОРОГА» синоним из 4-х букв.
Разделите его пополам и вставьте в середину букву «С».



Составьте из всех нижестоящих букв одно слово.

Б И Т О Е Н М

Расшифруйте закодированное слово.

3 19 6 23

Прочитайте русское слово.

пiрwиscjурthсntqвzуqюищlиfx