

**Курс командообразования
«Команда – это здорово!»
Занятие 2**

Автор: педагог-психолог
ГКО СУВУ г.Октябрьска
Манаева Т.В.

Место проведения: Кабинет психологической разгрузки

Участники:

- воспитанники (учащиеся 6 - 10 классов) – 12 человек (2 группы по 6 человека);

Цель: сплочение группы в процессе преодоления трудностей, создание атмосферы взаимного доверия и поддержки в коллективе.

Задачи:

- Создание атмосферы доверия, взаимовыручки, поддержки;
- Адаптация учащихся и быстрое вхождение в коллектив группы;
- Формирование навыков взаимодействия, сотрудничества, коммуникативной культуры;
- Налаживание эффективных межличностных взаимоотношений между участниками.

ХОД ПРОГРАММЫ:

Вступление: Сегодня по инициативе ШСП мы проводим тренинг по командообразованию. В этом курсе принимают участие три команды – две команды воспитанников и команда педагогов. *(перечисление команд)*

В ходе выполнения конкурсных заданий команды будут вырабатывать у себя навыки сотрудничества, демонстрировать сплоченность, умение совместно решать поставленные перед командой задачи. Задания будут непростые. Чтобы выполнить их, команде придется набраться терпения, проявить выдержку, показать поддержку друг друга.

Оценивать команды будет компетентное жюри *(представление жюри)*

- 1. Нестандартное назначение предмета:** Перед вами появится хорошо знакомый вам предмет. Это предмет - символ школьной службы примирения. Ваша задача придумать наибольшее количество нестандартного применения этого предмета. Свои варианты команды будут давать по очереди. Команда, назвавшая больше интересных вариантов получит 3 балла. Остальные команды получат 2 или 1 балл в зависимости от количества названных вариантов. На подготовку задания вам дается 1 минута. Итак, перед вами – зонтик.

Реквизит: зонтик, бумага, ручки.

2. **Сумасшедший генетик:** Нарисуйте животное, которое будет сочетать в себе как можно больше признаков всех известных вам зверей. Например, лапы одного животного, хвост другого и т.д. Чем большее количество зверей будет задействовано в вашем рисунке, тем большее количество баллов получит команда. Быть художником вам необязательно. На выполнение рисунка у команды будет 1 минута. По окончании минуты каждая команда будет презентовать свой рисунок и самостоятельно перечислять признаки разных зверей у своего нарисованного животного. Команда, нарисовавшая больше разных признаков животного, получит 3 балла. Остальные команды получат 2 или 1 балл в зависимости от количества нарисованных вариантов.

Реквизит: бумага, фломастеры.

3. **Стоп-кадр:** Это задание команды выполняют по очереди. Участники перемещаются по площадке, по хлопку и слову ведущего резко замирают, изображая сказанное слово. По второму хлопку команды начинают двигаться дальше.

Слова:

Для первой команды: дружба, будущее, успех, доброта, радость;

Для второй команды: счастье, мир, время, любовь, прощение;

Для третьей команды: надежда, настоящее, гармония, движение, внимание.

Каждая команда может заработать до 3-х баллов.

4. **Безумный архитектор:** Командам предстоит построить высокий и устойчивый дом, который сможет устоять без поддержки. Для строительства дома у команд будут следующие предметы: бумага, втулки от туалетной бумаги, скотч, пластиковые стаканчики и тарелки. Каждая команда получает по одинаковому комплекту «стройматериалов». Дом должен будет устоять после того работа будет закончена, даже если рядом подует ветер. А дуновение ветра устроит раскрывшийся рядом с домом зонтик.

5. **Ковер-самолет:** Сейчас каждая команда по очереди будет выполнять следующее задание. Команда полным составом стоит на «ковре». И ей необходимо перевернуть ковер не сходя с него. Внимательное жюри смотрит за тем, чтобы команды не делали

заступов и следят за временем. Если кто-то из членов команды делает заступ, команда выполняет задание с самого начала.

- 6. Кольцо из бумаги:** У вас есть 1 лист бумаги формата А4 и ножницы. Ваша задача с помощью ножниц сделать из бумаги большое кольцо. Настолько большое кольцо, что через него должна будет пролезть вся команда.

ЛИСТ ЖЮРИ

Название конкурса	Команда	Команда	Команда
Зонтик			
Сумасшедший генетик			
Стоп-кадр			
Безумный архитектор			
Ковер-самолет			
Кольцо из бумаги			

Заключение/обратная связь: Прежде чем мы предоставим слово жюри, предлагаю каждому по кругу ответить на три вопроса.

- Что было самым трудным при выполнении заданий?
- Что помогало выполнять занятие?
- Какое настроение имеете на данный момент?

Подведение итогов.